

文章编号: 1005-8451 (2006) 10-0050-03

VB 中增强文字艺术效果及动态效果的实现技术

岐艳芳

(兰州工业高等专科学校 计算中心, 兰州 730050)

摘要: 介绍使用 Word 中的“艺术字”工具和编程方式实现文字艺术效果, 以及依靠于计时器控件实现文字动态效果的技术, 为 VB 应用程序开发提供有意义的参考。

关键词: VB; 艺术字; 阴影文字; 七彩文字; 动态效果

中图分类号: TP393

文献标识码: A

Implementing technology of improving words art and dynamic effect in VB

QI Yan-fang

(The Computer Center of Lanzhou Polytechnic College, Lanzhou 730050, China)

Abstract: It was introduced implementing the words art effect used the WordArt tool of Word and programming method, words dynamic effect technique relied on timer controls. It offered a valuable reference to VB application design.

Key words: VB; WordArt; shadow words; multicolor words; dynamic effect

在利用 VB 开发应用程序时, 界面上免不了会有大量的文字信息, 文字的显示效果, 将直接影响程序的界面效果, 如果文字显示时能够打破陈规, 有所创新, 使用一些别致的方式, 可以给用户耳目一新的感觉, 从而增强程序的表现力、亲和力和感染力。本文介绍文字艺术效果的两种实现技术, 即使用 Word 中的“艺术字”和编程方式; 以及依靠于计时器控件实现文字动态效果的方法。

1 文字艺术效果的实现

1.1 使用 Word 的“艺术字”

下面用一个具体的项目实例学习如何在 VB 中使用 Word “艺术字”。

(1) 启动 Microsoft Visual Basic 6.0, 选择“标准 EXE”, 创建一个新项目;

(2) 选择“工程”菜单中的“引用”选项, 显示“引用”对话框, 选中“Microsoft Word 11.0 Object Library”和“Microsoft Office 11.0 Object Library”两项, 单击“确定”按钮;

(3) 将下列代码加入到 Form1 的“通用”|“声明”选项中:

```
Dim w As New Word.Application
```

这种方法称为前期绑定, 它速度较快; 另一种

方法是声明一个对象变量 w, 然后把用 CreateObject 函数创建出的 Word 应用程序对象赋给 w, 例如:

```
Dim w As Object
```

```
Set w = CreateObject("Word.Application")
```

这种方法称为后期绑定, 它速度较慢。

(4) 在创建了 Word 应用程序对象后, 就可以采用“Application”对象的“Documents”子对象的“add”方法创建一个空白文档, 并可利用“AddTextEffect”方法创建艺术字, “Addtexteffect”方法的原形如下:

```
ExpressionAddTextEffect(PresetTextEffect, Text, FontName, FontSize, _ FontBold, FontItalic, Left, Top, Anchor)
```

其中“PresetTextEffect”: 参数表示在 Word 中预设的艺术字类型的编号;

“Text”: 参数表示艺术字的内容;

“FontName, FontSize, FontBold, FontItalic”:

分别表示艺术字的字体类型、大小加粗、倾斜等;

“Left, Top”: 分别表示艺术字左边缘和上边缘相对于锁定标记的位置, 以磅为单位。

故 Form1 的 Load 事件中可加入如下代码:

```
w.Documents.Add.Select
```

```
w.ActiveDocument.Shapes.AddTextEffect(0, “艺术字”, “隶书”, _
```

```
48#, -1, 0, 183.75, 70.5).Select
```

这里显示的字样是隶书的“艺术字”3个字, 你可以根据自己的喜好来改变字体和改变字样;

收稿日期: 2006-04-18

作者简介: 岐艳芳, 讲师。

(5) 创建好“艺术字”后,将其选入剪贴板,再从剪贴板粘贴到窗体中。将下列代码加入到 Form1 的 Click 事件中:

```
w.Selection.ShapeRange.TextEffect.PresetTextEffect = Int(Rnd(1) * 30)
```

```
w.Selection.ShapeRange.TextEffect.FontName = "隶书"
```

```
w.Selection.Copy
```

```
Picture=Clipboard.GetData()
```

(6) 在创建 Word 应用程序对象时,VB 会在后台自动打开 Word,因此,在程序结束时,应该先关闭 Word,将下列代码加入到 Form1 的 Unload 事件中:

```
w.Quit wdDoNotSaveChanges
```

```
Set w = Nothing
```

(7) 运行程序,当鼠标在窗体上单击时,会随机地显示出一种“艺术字”字型。

1.2 阴影文字和七彩文字

阴影文字和七彩文字主要是通过 VB 编程,使其重叠显示来实现^[1],例如实现七彩文字,在窗体中添加一个命令按钮,并在该控件的 Command1_Click 事件中添加如下代码。

```
Randomize
```

```
For x = 1 To 255
```

```
green = Int(255 * Rnd + 1)
```

```
blue = Int(255 * Rnd + 1)
```

```
Me.CurrentX = x
```

```
Me.CurrentY = x
```

```
Me.ForeColor = RGB(x, green, blue)
```

```
Print "Hello!"
```

```
Next
```

执行程序,便可得到图1所示的七彩文字效果了,同理可得阴影文字。



图1 七彩文字效果

2 文字动态效果的实现

实现原理:对于待显示的文字,使其在不同的时间改变大小、颜色或内容,从而在视觉上实现动

态效果^[2]。具体方法:在窗体上增加计时器(Timer)控件,计时器根据设定值的时间间隔自动触发 Timer 事件,Timer 事件发生的时间间隔由 Interval 属性来控制,Interval 属性值的大小决定了动作的快慢^[2]。

2.1 字符淡出淡入

将该窗体的 Backcolor 属性设置为: &H00C0-C0C0%, 即背景为灰色。

在 General-declaration 过程中定义色彩参数 r, g, b。

在 Form-load 过程中设置字符色彩初值,灰色:

```
r = 192: g = 192: b = 192:
```

在窗体中加入一标签对象,其属性设置如下:

```
Name: Label1;
```

```
Caption: VB程序设计;
```

```
Autosize: TRUE,用以实现字符的缩放
```

```
Backstyle: 0-Transparent,即透明;
```

```
Font: 字体为隶书,大小选择为8。
```

在窗体中加入两个定时器控件,一个用来完成淡出功能,设置 Name 属性为 Outtimer; 另一个定时器用来完成淡入功能,设置 Name 属性为 Intimer。

共同设置两个计时器的 Interval 属性为 50,即每隔 0.05 s 色彩、大小变化一次。

在 Outtimer 的 Timer 过程中加入以下代码:

```
If r < 255 Then r = r + 1
```

```
If g > 3 Then g = g - 3
```

```
If b > 3 Then b = b - 3
```

```
Label1.FontSize=Label1.FontSize+0.75
```

```
Label1.ForeColor=RGB(r, g, b)
```

```
If Label1.FontSize >= 72 Then
```

```
Outtimer.Enabled=False
```

```
Intimer.Enabled=True
```

```
End If
```

在 Intimer 中加入如下代码:

```
If r > 192 Then r = r - 1
```

```
If g < 192 Then g = g + 3
```

```
If b < 192 Then b = b + 3
```

```
Label1.FontSize=Label1.FontSize - 0.75
```

```
Label1.ForeColor=RGB(r, g, b)
```

```
If Label1.FontSize <= 8 Then
```

```
Intimer.Enabled=False
```

```
Outtimer.Enabled=True
```

```
End If
```

运行上述程序后,便可实现 Label1 标签控件中

文章编号: 1005-8451 (2005) 10-0052-03

铁路技术管理规程多媒体教学软件的设计与应用

石 英¹, 赵吉山¹, 赵 辉²

(1. 中南大学 交通运输工程学院, 长沙 410075; 2. 中南大学 现代教育技术中心, 长沙 410075)

摘 要: 阐述铁路技术管理规程多媒体教学软件的总体设计、功能模块设计、系统维护设计、软件特点及设计重点等内容。该教学软件便于铁路部门职工及相关专业学生学习、理解、掌握铁路技术管理规程, 弥补该方面多媒体教学软件设计的空白, 对其他相关软件开发具有启发作用。

关键词: 铁路技术管理规程 (技规); 多媒体; 教学软件; 设计

中图分类号: TP393

文献标识码: A

Design and application on RRTM Multimedia Courseware

SHI Ying¹, ZHAO Ji-shan¹, ZHAO Hui²

(1. School of Transportation Engineering, CentralSouth University, Changsha 410075, China;

2. Modern Education Technology Center, CentralSouth University, Changsha 410075, China)

Abstract: It was discussed the framework, function and system maintenance design of RRTM multimedia courseware, then described the key techniques and principles, and finally summed up its main features and application. This teaching's software made it easy for railroad stuffs and related students to study and comprehend RRTM, and made up the blank of that aspect multimedia courseware design, and evoked it's related software.

Key words: Ragulations on Railway Technical Management(RRTM); multimedia; courseware; design

“铁路技术管理规程”(简称技规)是我国铁路

技术管理的基本法规, 是广大铁路职工长期生产实践和科学研究的总结。多年来,《技规》对加强铁路技术管理、保证铁路运输安全、提高运输生产效率

收稿日期: 2006-05-02

作者简介: 石 英, 助教; 赵吉山, 副教授。

文字的淡出淡入, 如图2所示。

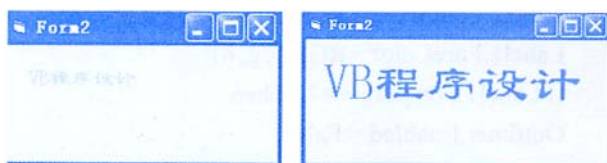


图2 文字的淡出淡入

2.2 上卷文字或滚动文字

窗体上添加一个标签控件和一个计时器控件, 在计时器控件的 Timer 事件中加入以下代码可实现 Label1 标签控件中文字的上卷。

```
Label1.Top = label1.Top - 10
```

```
If label1.Top < 0 Then
```

```
label1.Top = Form1.ScaleHeight - label1.Height
```

```
End If
```

2.3 放大文字

Timer 事件加入以下代码可实现 Label1 标签控件中文字的放大。

```
If Label1.FontSize < 70 Then
```

```
Label1.FontSize = Label1.FontSize + 2
```

```
Else
```

```
Label1.FontSize = 8
```

```
End If
```

3 结束语

文字艺术效果及动态效果的加入使软件的界面更加友好、美观, 根据不同场合和不同的应用需要采用上述不同的方法加以实现, 能让我们的应用程序具有更强的表现力和感染力。

参考文献:

[1] 苏 瑞, 韩中孝. Visual Basic开发实用编程200例[M]. 北京: 中国铁道出版社, 2006.1, 266.

[2] 陈惟斌, 张 军. Visual Basic 6.0开发指南[M]. 北京: 清华大学出版社, 2001, 1: 254.